

CIAO BAMBINI COMPLETATE IL LAVORO DELLO STAMPATELLO MINUSCOLO, CERCATE DI ESERCITARVI A SCRIVERLO E A LEGGERLO. ANDATE AVANTI CON LE LETTURE DEL LIBRO ROSSO CON LE PAGINE 45-46. IN CLASSROOM CI SONO LE CORREZIONI DELLE SCHEDE DELLA SCORSA SETTIMANA.

COME SEMPRE BUON LAVORO E UN ABBRACCIO GRANDE DALLE VOSTRE MAESTRE!!

LE LETTERE CHE SCAVANO E

VANNO VERSO IL BASSO

G

P

QU

G

ga go gu gi ge

P

pa pe pi po pu

Qu

qua que qui quo

qua que qui quo

qua que qui quo

qua que qui quo

## LEGGO E SCRIVO

gioco - pane - quercia

1) Barbara nuota nel lago.

2) Silvia parte domani.

3) Il treno ha cinque vagoni.

A Aa Aa Aa Aa Aa Aa

B Bb Bb Bb Bb Bb Bb

C Cc Cc Cc Cc Cc Cc

D Dd Dd Dd Dd Dd Dd

E Ee Ee Ee Ee Ee Ee

F Ff Ff Ff Ff Ff Ff

G Gg Gg Gg Gg Gg Gg

H Hh Hh Hh Hh Hh Hh

I Ii Ii Ii Ii Ii Ii

L Ll Ll Ll Ll Ll Ll

M Mm Mm Mm Mm Mm Mm

N Nn Nn Nn Nn Nn Nn

O Oo Oo Oo Oo Oo Oo

P Pp Pp Pp Pp Pp Pp

Q Qu qu Qu qu Qu qu Qu qu

R Rr Rr Rr Rr Rr Rr

S Ss Ss Ss Ss Ss Ss

T Tt Tt Tt Tt Tt Tt

U Uu Uu Uu Uu Uu Uu

V Vv Vv Vv Vv Vv Vv

Z Zz Zz Zz Zz Zz Zz

Mestre 6 aprile

Oggi è lunedì



ga ghe ghi go gu

UNO

TANTI

mago

maghi

lago

laghi

riga

spiga

fungo

ago

maga

UNO

TANTI

drago

fuga

targa

diga

alga

piega

sugo

LEGGO E CAPISCO.

## IL PESCIOLINO D'ORO

UN NONNO E UNA NONNA VIVEVANO IN UNA CAPANNA VICINO ALLA RIVA DI UN FIUME. ERANO MOLTO POVERI, COSÍ IL NONNO ANDAVA A PESCARE PER PROCURARSI QUALCOSA DA MANGIARE.

UN GIORNO AL SUO AMO ABBOCCÒ UN PESCE TUTTO D'ORO...

“QUANTE COSE BUONE POTREI COMPRARE SE SOLO LO VENDESSI!” PENSÒ IL NONNO.

MA IL PESCIOLINO LO SUPPLICÒ: - LASCIAMMI ANDARE, TI PREGO!

IL NONNO SI INTENERÍ E LIBERÒ IL PICCOLO PESCE, POI SI INCAMMINÒ VERSO LA CAPANNA E... INCREDIBILE!

LA SUA MISERA CASETTA SI ERA TRASFORMATA IN UN MERAVIGLIOSO PALAZZO, PROPRIO COME QUELLO DEL RE...

ALLORA IL NONNO CAPÍ E, GUARDANDO VERSO IL FIUME, DISSE:

-GRAZIE, PESCIOLINO MAGICO!

DA QUEL GIORNO I NONNI NON SOFFRIRONO PIÚ LA FAME E VISSERO PER SEMPRE FELICI.

**DOPO LA LETTURA, LEGGI E RISPONDI AD ALTA VOCE ALLE DOMANDE.**

**DOVE VIVONO I DUE NONNI?**

- IN UNA GRANDE CASA IN CITTÀ.
- SU UN BATTELLA ANCORATO LUNGO IL FIUME.
- IN UNA CAPANNA VICINO AL FIUME.

**COM'È IL PESCIOLINO?**

- È ROSSO.
- È A STRISCE.
- È D'ORO.

**CHE COSA CHIEDE IL PESCIOLINO AL NONNO?**

- VUOLE UN AIUTO PER RAGGIUNGERE IL MARE.
- DESIDERA LA LIBERTÀ.
- DOMANDA UN PO' DI COMPAGNIA.

**CHE COSA FA ALLORA IL NONNO?**

- AIUTA IL PESCIOLINO A RAGGIUNGERE IL MARE.
- PORTA IL PESCIOLINO A CASA SUA.
- LASCIA LIBERO IL PESCIOLINO.

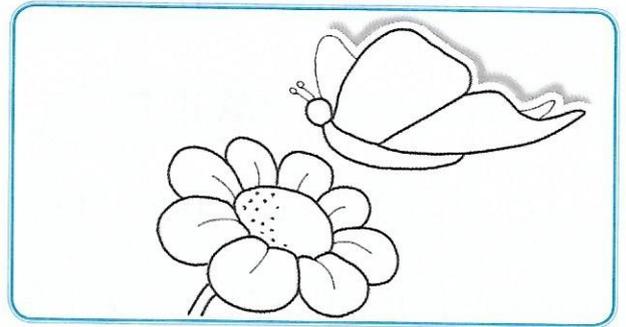
**COME FINISCE LA FIABA?**

**RACCONTA E POI FAI UN DISEGNO.**

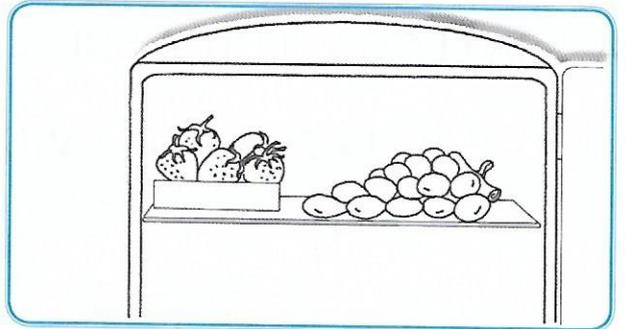
# F O V

COMPLETA LE FRASI CON F O V E UNISCILE CON UNA FRECCIA ALL'IMMAGINE GIUSTA.

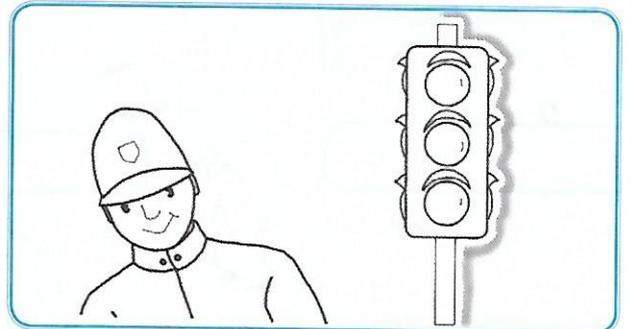
UNA .....AR.....ALLA SI POSA  
SOPRA UN .....IORE.



IL .....IGILE È VICINO  
AL SEMA.....ORO.



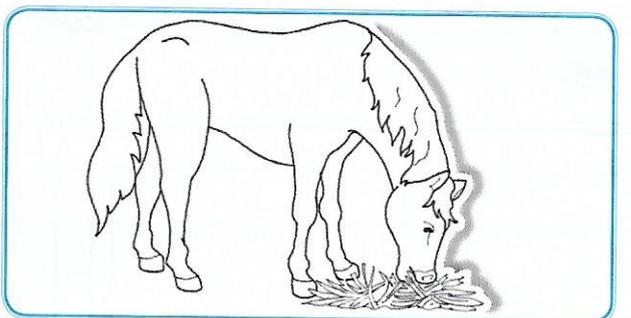
NEL .....RIGO CI SONO DELLE  
.....RAGOLE E DELL' U.....A.



UN CA.....ALLO MANGIA  
IL .....IENO.



IL .....ENTO SOFFIA .....ORTE  
TRA LE .....OGLIE.



# CHE SCIAGURA!

LEGGI BENE QUESTA STORIELLA; SOTTOLINEA LE PAROLE CHE CONTENGONO **SCI** O **SCE** E RISCRIVILE NELLA PISTA GIUSTA.

UNO SCIATORE SCENDEVA DALLA MONTAGNA

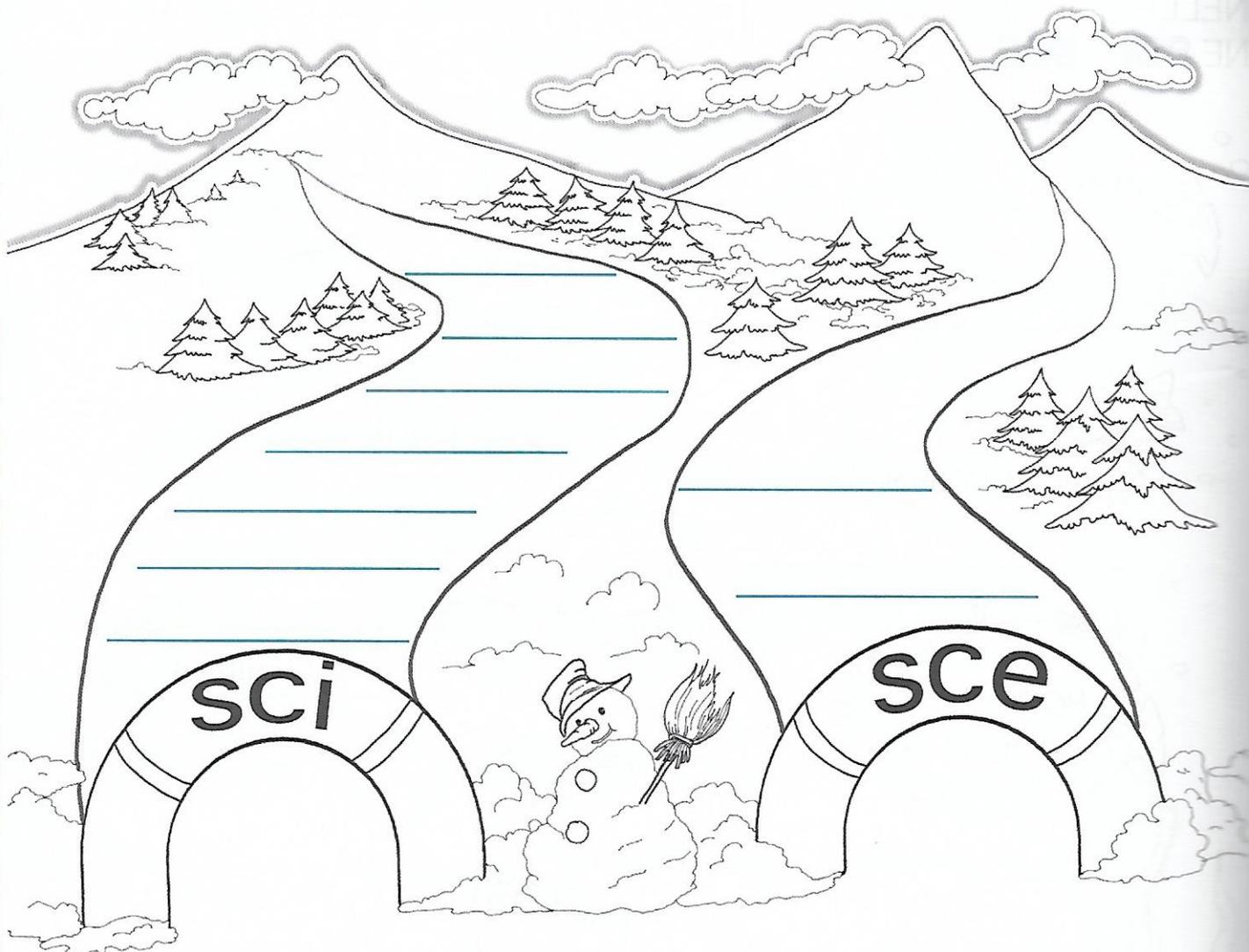
CON GLI SCI AI PIEDI E LA SCIARPA AL COLLO.

FILAVA LISCIO GIÙ PER LA DISCESA.

UNO SCIOCCO GLI ATTRAVERSÒ LA STRADA.

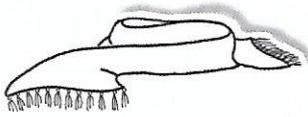
LO SCIATORE FINÌ DRITTO DRITTO

CONTRO L'USCIO DELLA STAZIONE DELLA SCIOVIA.



# SCIA - SCIO - SCIU

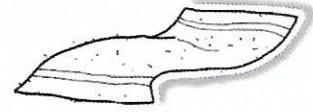
INSERISCI SCIA - SCIO - SCIU POI RICOPIA LE PAROLE.



.....RPA



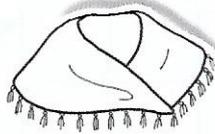
GU.....



A.....GAMANO



CAMO.....



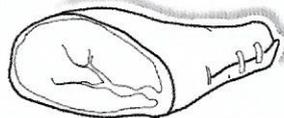
.....LLE



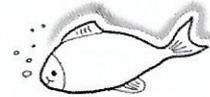
PASTA.....TTA



BI.....



PRO.....TTO



PE.....LINO

LEGGI LE PAROLE, CERCHIA SCIA - SCIO - SCIU E RISCRIVILE NEL QUADERNO GIUSTO.

SCIATORE - ASCIUTTO - SCIOLTO - ASCIA - LISCIO  
PROSCIUTTO - SCIUPATO - SCIOCCO - SCIAME.

SCIA

SCIO

SCIU

---



---



---



---



---



---



---



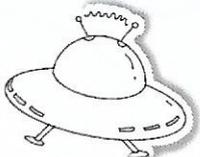
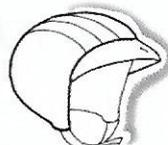
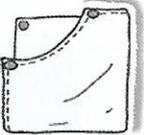
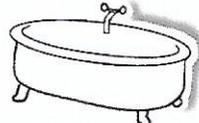
---



---

# SCHI - SCHE

FAI IL PLURALE.

UNO		TANTI
DISCO		_____
LISCA		_____
BOSCO		_____
CASCO		_____
TASCA		_____
PESCA		_____
MOSCA		_____
VASCA		_____

LEGGI LE PAROLE E INSERISCILE NELLA MATITA GIUSTA.

VISCHIO - SCHELETRO - SCHIUMA - MASCHI - SCHERZO  
 MASCHERE - SCHEDE - FISCHI - MUSCHIO - SCHEGGE.

\_\_\_\_\_

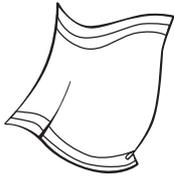
\_\_\_\_\_

SCHE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

SCHI



# MINIQUIZ CON SC

**1** Leggi e completa.

I corsi di nuoto si svolgono in .....

Serve per asciugarsi: è l' .....

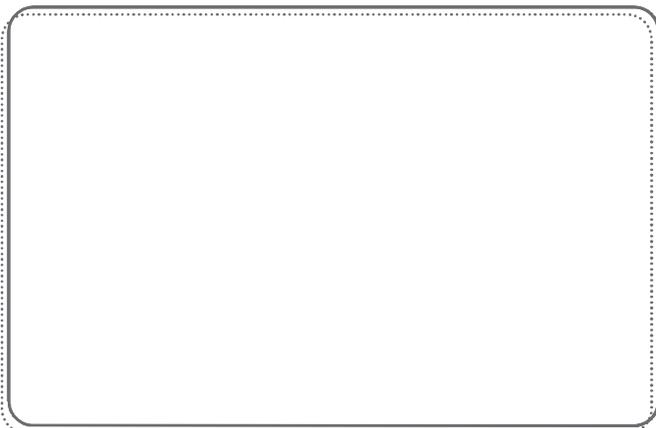
Si attraversa la strada sulle ..... pedonali.

La medicina per la tosse è lo .....

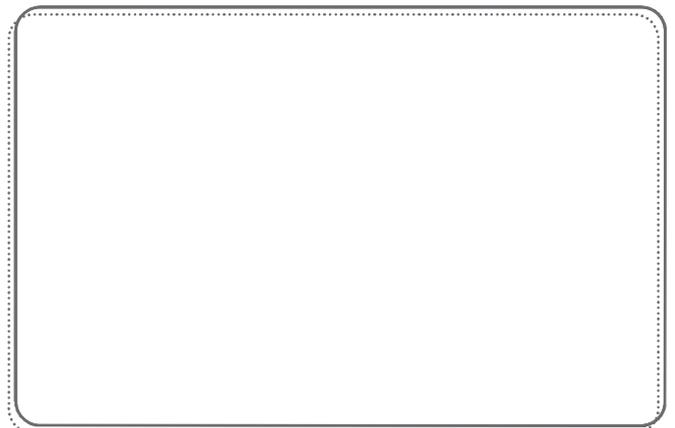
Lo puoi mettere in un panino: è il .....

**2** Leggi e disegna.

Priscilla porta  
una fascia  
sulla fronte.



Sul ripiano ci sono  
uno scampo e  
due asciugamani.



## COMPITI DI MATEMATICA PER LE VACANZE DI PASQUA

RICOPIA SUL QUADERNO DI MATEMATICA ED ESERCITATI AD IMPARARE A MEMORIA LE COPPIE DI NUMERI CHE, SE METTIAMO INSIEME, FORMANO L' 1 IL 2 E IL 3.

SCRIVI LE CONSEGNE IN ROSSO. SE VUOI PUOI ANCHE MODIFICARE LE DECORAZIONI DEL TETTO, MA NON SCORDARTI DI INSERIRE IL NUMERO DEL PROPRIETARIO DELLA CASA.

SE TI VA, PUOI CONCLUDERE CON UNA BELLA CORNICETTA A PIACERE, CI SAREBBE PROPRIO LO SPAZIO NECESSARIO.

SU CLASSROOM PUBBLICHERO' ALTRI GIOCHI, RICORDATI DI ESERCITARTI ANCHE CON QUELLI VECCHI.

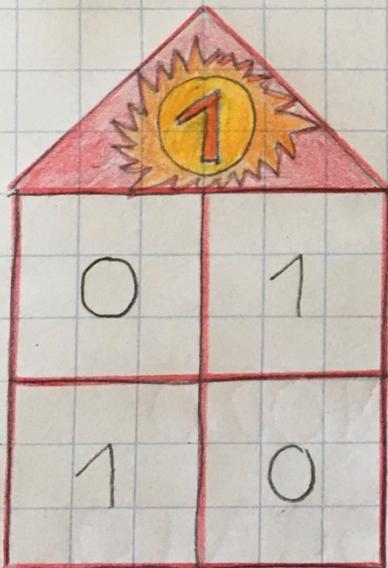
A TE E AI TUOI CARI AUGURI PER UNA PASQUA DI PACE E DI SALUTE

FRANCESCA

# I NUMERI AMICI DELL'1

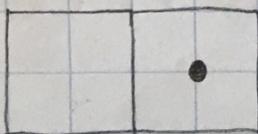
QUESTA È LA CASA  
DELL'1.

IN OGNI PIANO, I 2  
NUMERI MESSI INSIEME  
(=ADDIZIONE) D'ANNO 1.

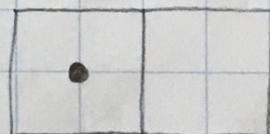


$$\rightarrow 0 + 1 = 1$$

$$\rightarrow 1 + 0 = 1$$



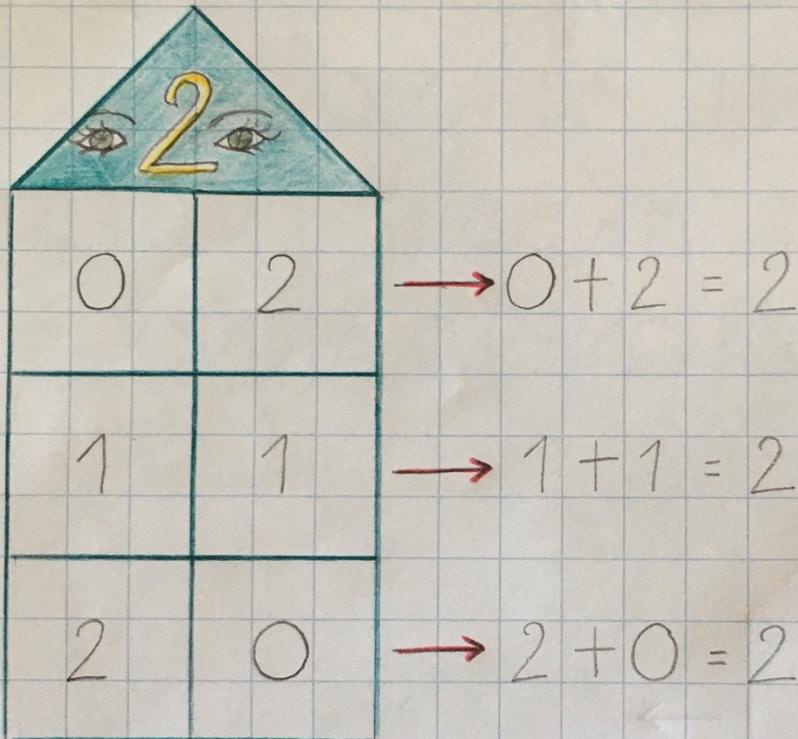
$$0 + 1 = 1$$



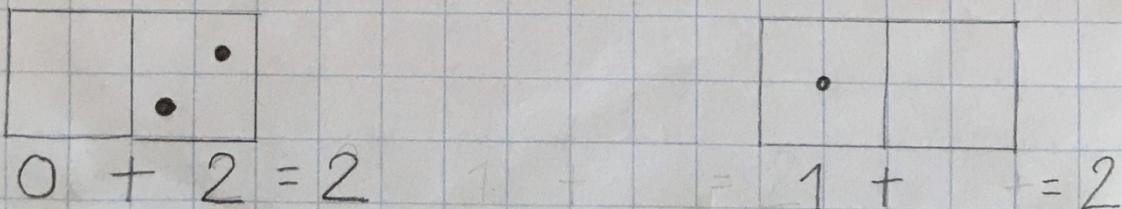
$$1 + \dots = 1$$

# I NUMERI AMICI DEL 2

QUESTA È LA CASA  
DEL 2



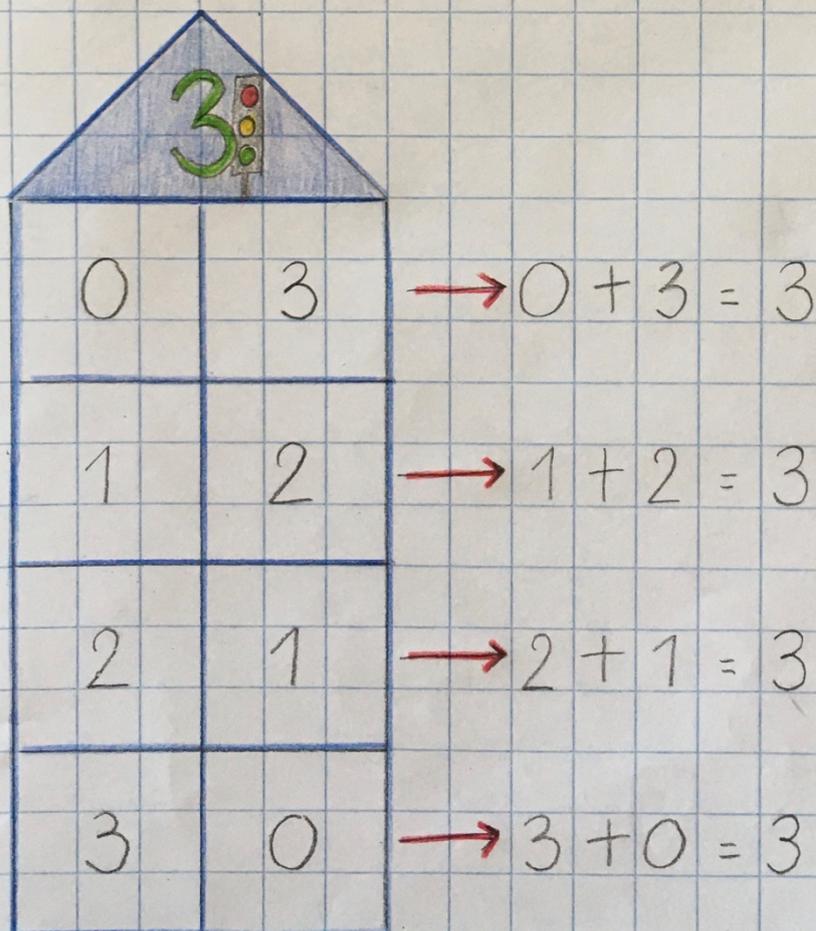
COMPLETA IN MODO  
CHE IN OGNI SCATOLA  
CI SIANO 2 PALLINI



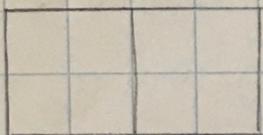
$$\dots + \dots = 2$$

## I NUMERI AMICI DEL 3

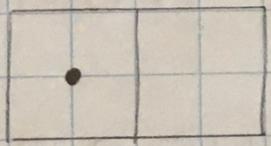
QUESTA È LA CASA  
DEL 3



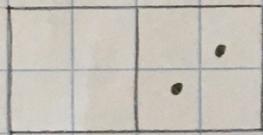
COMPLETA IN MODO  
CHE IN OGNI SCATOLA  
CI SIANO 3 PALLINI



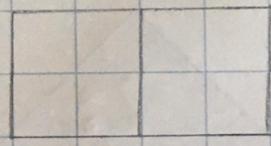
$$0 + \dots = 3$$



$$1 + \dots = 3$$



$$\dots + 2 = 3$$



$$\dots + \dots = 3$$